* ゲーミフィケーションだけでなくゲームの定義も最初に言う
* ＣＡＩとの違いを言う
* 自分の時間をちゃんと管理して就活と卒業論文を両立させるべき
* 過去に社会プロジェクトコースがあり、新井先生にそのデータがあるので参考にすること
* シミュレーションの方法としてマルチエージェントシミュレーションがあるのでそれで運用を行うという手もある
* 一度テストプレイを行うべき
* ナレッジマネジメントの評価手法を参考にする
* 仮説を立て、そこからどのような結果が生まれるか予想した方が論文は書きやすい
* 一度ボードゲームとして作成してから、システムに起こしても良いんじゃないか
* ＰＭ学習用ゲーム1本でも良い